HP 30S Calculatrice Scientifique

Notions de base

Marche/Arrêt ON permet d'allumer la calculatrice ; 2nd [OFF] permet de l'éteindre

La calculatrice s'éteint automatiquement si vous ne l'utilisez pas pendant 9 minutes. Appuyez sur ON pour de nouveau l'active L'affichage, la mémoire et tous les paramètres apparaissent alors de

Affichage L'affichage comprend la ligne de saisie, la ligne de résultat et les indicateurs.

Ligne de saisie Vous pouvez y entrer jusqu'à 80 caractères. Les données que vous avez saisies se déplacent vers la gauche (l'indicateur 🗕 est alors affiché) si vous entrez plus de 11

La calculatrice est en mode de superposition d'écriture (overwrite **mode**). En mode de superposition, le curseur est le caractère souligner (_) et les chiffres que vous saisissez apparaissent à la place du curseur. Si un chiffre se trouvre en dessous du curseur, il est remplacé par celui que vous venez de saisir.

Vous pouvez programmer la calculatrice pour travailler en mode d'insertion (insert mode). En mode d'insertion, le curseur est le car-actère ∢et les chiffres que vous saisissez sont entrés à gauche du curseur. Pour activer le mode d'insertion, placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez insérer un caractère et appuyez sur[2nd] [INS]. Pour désactiver le mode d'insertion, appuyez sur une des flèches de direction ou de nouveau sur [INS]

Appuyez sur ▶ ou sur ◀ pour déplacer le curseur le long des données que vous avez saisies. Pour passer directement au premier caractère, appuyez sur 2nd ◀. De même, pour passer directement au dernier caractère, appuyez sur 2nd ►. Pour effacer un chiffre, appuyez sur DEL (lorsque vous travaillez en mode de superposition d'écriture, il vous suffit de saisir le nouveau chiffre).

Nombres négatifs Pour saisir un nombre négatif, appuyez sur 📆 avant de saisir les chiffres.

Ligne de résultat Le résultat d'un calcul est affiché sur la ligne de résulat (la dernière ligne de l'affichage). Un total de 10 caractères peut être affiché, ainsi que le signe négatif, l'indicateur des décimales, l'indicateur × 10 et un exposant positif ou négatif. La précision d'affichage des calculs est à 24 décimales près.

Indicateurs Ils sont affichés pour indiquer certaines sélections ou certains états ou paramètres (reportez-vous au tableau cidessous).

Indicateur	Signification	
2 nd	Le 2nd ensemble de touches de fonction est activé (voir ci-dessous).	
MODE	Le mode de sélection est activé.	
STAT	Le mode des statistiques est activé.	
ENG	Les nombres sont affichés sous forme de notation technique.	
SCI	Les nombres sont affichés sous forme de notation scientifique.	
DEG, RAD, ou GRAD	Les paramètres d'angles sont les degrés, les radians ou les grades, respectivement.	
FIX	Le nombre de décimales est fixe.	
HYP	Les fonctions trig hyperboliques seront calculées.	
LSOLV	Le résolveur d'équation linéaire est activé.	
QSOLV	Le résolveur d'équation quadratique est activé.	
← →	Des chiffres se situent à gauche ou à droite de l'affichage.	
† †	Des résultats antérieurs ou postérieurs peuvent être affichés.	
М	Un nombre est stocké dans la mémoire d'exécution.	
-	Le résultat est négatif ou la ligne de saisie est pleine.	
K	Une constante peut être définie ou utilisée.	
×10	Le résultat est affiché sous forme de notation scientifique ou technique. L'exposant est affiché audessus de l'indicateur.	

Ordre de saisie Vous saisissez les nombres et les opérateurs dans le mêne ordre que si vous les écriviez à la main.

Le séparateur des mille (pour les nombres >= 1000).

Fonctions avec 2nd Pour sélectionner les fonctions représentées par les étiquettes situées sur l'avant de la calculatrice, appuyez tout d'abord sur la touche 2nd puis sur la touche située en dessous de l'étiquette. Par exemple, pour sélectionner la fonction de %, appuyez sur 2nd — (les étiquettes sont ici présentées entre crochets. Par exemple, la consigne pour la sélection de la fonction de % sera indiqué de la manière suivante : 2nd [%].)

Menus Plusieurs fonctions et paramètres sont disponibles à partir de menus. Un menu est une liste d'options affichées le long de la ligne de saisie. Par exemple, appuyer sur 2nd [SCI/ENG] vous permet d'afficher le menu pour choisir le mode d'affichage des nom-

Choisissez un élément à partir d'un menu en appuyant sur ▶ ou

Appuyez sur CL pour annuler un menu sans sélectionner

Modes Il existe guatre modes (ou environnements d'exploitation) ■ 0. Home (Origine - le mode par défaut utilisé pour les calculs les

- plus courants)
- 1. Statistiques (S
- 2. Résolveur d'équations linéaires (L SOLV)
- 3. Résolveur d'équations quadratiques (Q SOLV).

Appuyez sur MODE pour afficher le menu Modes. Appuyez sur le numéro du mode que vous souhaitez sélectionner. Vous pouvez également appuvez sur ▶ ou sur ◄ jusqu'à ce que le mode que vous souhaitez utiliser soit souligné, puis appuyez sur INTR

Contraste Pour modifier le contraste de l'affichage, appuyez sur MODE puis sur ▲ ou sur ▼ autant de fois qu'il s'avère nécessaire. Appuyez sur CL pour sortir du menu Modes

Ordre des opérations

- Expressions entre parenthèses
- Conversion de la notation des coordonnées. 2
- 3 Fonctions qui sont saisies avant leur argument (tel que LN,
- Fonctions qui sont saisies après leur argument (tel que x^2).
- Racines ($^{x}\sqrt{}$) et élévation à la puissance ($^{\wedge}$). 5
- 6 Fractions.
- 7 π , nombres aléatoires et constantes physiques.
- 8 +/-
- Multiplication implicite précédant des fonctions entrées avant
- 9
- Combinaisons (nCr) et permutations (nPr).
- Multiplication, multiplication implicite et division. 11
- 12 Adition et soustraction. 13 Toutes autres conversions.

Mémoire du système

Saisies précédentes La calculatrice HP 30S garde en mémoire toutes les saisies que vous faites (jusqu'à un maximum de 320 caractères). Ces données sont conservées en mémoire même si vous éteignez la calculatrice

Appuyez sur ▲ ou sur ▼ pour faire défiler les différentes données saisies. Vous pouvez réutiliser ou éditer une saisie précédente lorsqu'elle est sur la ligne de saisie.

Dernière réponse La dernière réponse est automatiquement stockée en mémoire. Elle y est conservée même si vous éteignez la calculatrice.

Pour récupérer la dernière réponse, appuyez sur 2nd [ANS]. Ans apparaît alors sur la ligne de saisie. Appuyez sur 🖭 pour visualiser la valeur de la dernière réponse obtenue

Vous pouvez également utiliser la dernière réponse dans un nouveau calcul en appuyant une touche d'opération (+, -, etc). Ans apparaît alors sur la ligne de saisie, suivi de l'opérateur. Il vous suffit alors de terminer la saisie comme vous l'auriez normalement

Solutions linéaires Les résultats après la résolution d'un ensemble d'équations linéaires sont stockés dans les variables X et

Solutions quadratiques Les résultats après la résolution d'un ensemble d'équations quadratiques sont stockés dans les variables X₁ et X₂, ou Y₁ et Y₂.

Mémoire utilisateur

Variables de mémoire Il existe cinq variables de mémoire, qui sont : A, B, C, D et EQN. Vous pouvez stocker des nombres réels dans les variables A à D et stocker une équation dans EQN. Vous pouvez également stocker des nombres réels dans X, Y, X₁, X2, Y1 et Y2. Cependant, les valeurs dans ces variables sont remplacées par une équation linéaire et des solutions quadratiques. Vous pouvez stocker un nombre ou une expression dans une variable en la saisissant, en appuyant sur 500, en sélectionnant la variable à partir du menu Variables et en appuyant sur ENTER

Expression constante [K] Une expression constante est une combinaison quelconque d'opérateurs, de fonctions, de variables et de nombres pouvant être ajoutés à la fin d'une saisie de données, puis évalués. Une expression constante est pratique si vous souhaitez appliquer plusieurs fois la même opération à

Pour définir ou modifier l'expression constante, appuyez sur [K], saisissez les opérateurs, les fonctions et les nombres dont vous avez besoin, puis appuyez sur enter.

L'indicateur ${\bf K}$ doit être affiché pour que vous puissiez utilise l'expression constante (s'il) n'est pas affiché, appuyez sur [K].) Appuyer sur la touche ensuite d'attacher l'expression constante aux données et de calculer le résultat. Par exemple, si votre expression constante est "+ sin(30)", saisir le chiffre 2 et appuyer sur enter donne le résultat 2.5, c'est-à-dire 2 + sin(30)

Pour reprendre le fonctionnement normal, appuyez de nouveau sur [2nd] [K]. L'expression constante est sauvegardée en mémoire pour une utilisation ultérieure.

Mémoire d'exécution Appuyez sur M+ pour ajouter un résultat dans la mémoire d'exécution. Appuyez sur M─ pour éliminer la valeur figurant sur la ligne de résultat de la mémoire d'exécution. Appuyez sur MRC pour rappeler une valeur de la mémoire d'exécution. Appuyez deux fois sur MRC pour effacer la mémoire d'exécution.

Rappeler et réutiliser des variables

Vous pouvez rappeler et réutiliser les variables A, B, C, D, EQN, X, Y, X1, X2, Y1 et Y2, ou bien les valeurs de ces variable

- Pour rappeler la valeur d'une variable, appuyez sur 2nd [RCL]et
- sur ▶ jusqu'à ce que la variable soit sou-lignée. Pour rappeler la variable, appuyez sur VRCL et sur ▶ jusqu'à ce que la variable soit soulignée

Appuyez sur pour copier la variable ou la valeur de la variable sur la ligne de saisie

Expressions

Vous pouvez créer une expression en utilisant les variables A, B, C, D, X, X_1 , X_2 , Y, Y_1 , et Y_2 (par exemple $3A^2 + 4B$) et stocker cette expression dans la variable EQN.

Vous stockez une expression de la même façon que vous stockez une valeur, mais il vous faut la stocker dans la variable appelée

Appuyez sur VRCL ◀ NTR Dour évaluer l'expression stockée. Il vous est alors demandé de spécifier une valeur pour chaque variable dans l'expression. Saisissez une valeur et appuyez ensuite sur ENTER L'expression est évaluéee et la réponse affichée sur la

Effacer des données et paramètres

α	Efface la ligne de saisie.Efface un message d'erreur.Efface un menu.
2nd [CL-VAR]	Efface toutes les variables en mémoire, à l'exception de EQN .
2nd [CL-EQN]	Efface le contenu de EQN.
MODE 1 ◀ ENTER	Efface les données statistiques.
2nd [RESET] ► NIB	Réinstalle les paramètres par défaut de la calculatrice. Efface les variables, EQN, les opérations en attente, la mémoire d'exécution, les expressions constantes, les données statistiques et Ans.

Notation

Décimales Appuyez sur 2nd [FIX] pour afficher le menu des décimales. Decimal Places. Appuvez sur ▶ jusqu'à ce que le nombre de décimales que vous souhaitez voir affichées soit souligné, puis appuyez sur even (le paramètre par défaut est F, notation à virgule flottante).

Pour arrondir un nombre au nombre de décimales que vous avez déterminé, appuyez sur 2nd [RND], entrez le nombre (ou l'expression qui s'évalue à un nombre) et appuyez sur ENTER

Affichage des nombres Appuyez sur 2nd [SCI/ENG] pour afficher le menu d'affichage des nombres. Number Display. Les éléments dans ce menu sont les suivants : FLO (pour virgule flottante), SCI (pour scientifique) et ENG (pour technique). Appuyez sur \blacktriangleright jusqu'à ce que le type d'affichage que vous souhaitez soit souligné, puis appuyez sur $\fbox{\tiny BVTR}$.

Vous pouvez également entrer un nombre dans le format mantisse et exposant (c'est-à-dire sous forme de nombre et de puissance de 10). Saisissez le nombre, appuyez sur E, saisissez la puissance de 10 et appuvez sur [ENTER]

Paramètres d'angle

Modifier le paramètre par défaut Les unités d'angle sont les degrés, les radians et les grades. Le paramètre par défaut est le degré. Pour modifier ce paramètre, appuyez sur DRG, sélectionnez l'unité souhaitée et appuyez sur [NTR]. Le nouveau paramètre d'angle devient alors le paramètre par défaut et le reste jusqu'à ce que vous le modifiez de nouveau.

Modification temporaire Pour annuler temporairement le

- Saisissez la valeur.
- 2. Appuyez sur 2nd [DMS]
- Sélectionnez l'unité souhaitée. Appuyez sur ENTER

Les unités que vous pouvez sélectionner sont les suivantes : degrés(°), minutes ('), secondes ("), radians (r), grades (g) et degrés-minutes-secondes (DMS)

Conversions d'angle

- 1. Modifiez le paramètre d'angle par défaut en ce que vous voulez convertir.
- 2. Saisissez la valeur de l'unité à convertir.
- Appuyez sur 2nd [DMS].
- Choisissez les unités à partir desquelles vous effectuez la conversion.
- 5. Appuyez deux fois sur ENTER

Arithmétique rectangulaire et polaire

Pour trouver les attributs polaires (r ou θ) d'un système rectangulaire (x, y) ou vice-versa, appuyez sur 2nd [R \rightarrow P] et sélectionnez une option. Vous pouvez trouver r ou θ en spécifiant xet y, ou trouver x ou y en spécifiant r et θ .

Trigonométrie

La calculatrice HP 30S dispose de fonctions standard trigonométriques (sin, cos, tan), de fonctions inverses trigonométriques (2nd [SIN-1], 2nd [COS-1], 2nd [TAN-1]) et de fonctions hyperboliques (2nd [HYP] avec sin, cos, tan, 2nd [SIN-1], 2nd [COS-1], et 2nd [TAN-1]).

Fractions

- Pour saisir une fraction, il vous faut d'abord saisir le numérateur, appuyer sur (ab/c), puis saisir le dénominateur
- Pour saisir une fraction mixte, il vous faut d'abord saisir la partie intègre, appuyer sur (ab/c), saisir le numérateur, appuyer sur (ab/c),
- et enfin saisir le dénominateur. Pour passer d'un résultat décimal à un résultat fractionnel et inversement, appuyez sur 2nd [F◄►D] et ®NTR
- Pour passer d'une fraction mixte à une fraction impropre, ou inversement, appuyez sur 2nd [ab, -b,] et [NTR]

Probabilités

Appuver sur PRB permet d'afficher le menu des probabilités. Probability, dont les fonctions sont les suivantes :

nPr	Calcule le nombre de permutations possibles de n éléments pris r à la fois.
nCr	Calcule le nombre de combinaisons possibles de ${\bf n}$ éléments pris ${\bf r}$ à la fois.
!	Calcule la factorielle d'un nombre entier positif spécifié n , où $n \le 69$.
RANDM	Crée un nombre réel aléatoire entre 0 et 1.
RANDMI	Crée un nombre entier aléatoire entre deux nombres entiers spécifiés (pouvant également inclure l'un de ces deux nombres)

Statistiques

Appuyez sur MODE I pour afficher le menu des statistiques, Statistics. Les options du menu sont les suivantes : 1-VAR (pour analyser des données dans un ensemble unique), 2-VAR (pour analyser une paire de données dans deux ensembles) et CLR-DATA (pour effacer tous les ensembles de données)

Procédez comme suit pour saisir des données

- afin d'effectuer une analyse statistique : 1. A partir du menu Statistics, choisissez 1-VAR ou 2-VAR.
- 2. Appuyez sur DATA
- 3. Entrez une valeur x et appuyez sur ∇ .
- Entrez la fréquence de la valeur x (en mode 1-VAR) ou la valeur
- y correspondante (en 2-VAR) et appuyez sur ▼. Pour entrer d'autres données, reprenez cette procédure à partir

Les données sont conservées en mémoire jusqu'à ce que vous les effaciez ou que vous les remplaciez. Pour effacer les données sélectionnez CLR-DATA dans le menu Statistics.

Procédez comme suit pour analyser les données que vous avez saisies

- 1. Appuyez sur Marwa. Une plage de variables statistiques s'affiche alors au niveau du menu des résultats statidtiques, Statistical Results (reportez-vous au tableau ci-dessous). La première variable (n) est soulignée et sa valeur figure sur la ligne de
- 2. Appuyez sur ▶ pour faire défiler le menu des résultats statistiques(sautez les messages d'erreur). La valeur de chacune des variables est affichée sur la ligne de résultat.
- Pour utiliser une variable dans un calcul, appuyez sur ENTE lorsque la valeur est affichée. La valeur est alors copiée sur la ligne de saisie.
- En mode 2-VAR, pour prévoir une valeur pour x (ou y) en ayant une valeur pour y (ou y), sélectionnez la variable x' (ou y'), appuyez sur $\overline{\mathbb{N}}$, entrez la valeur donnée et appuyez de nouveau sur ENTER

Variable	Signification
n	Nombre de valeurs x ou de paires x-y entrées.
$\overline{\mathbf{x}}$ ou $\overline{\mathbf{y}}$	Moyenne des valeurs x ou des valeurs y.
Sx ou Sy	Ecart standard échantillon des valeurs x ou y.
σχου σχ	Ecart quadratique moyen des valeurs x ou y.
$\sum_{\mathbf{X}}$ ou $\sum_{\mathbf{Y}}$	Somme de toutes les valeurs x ou y.
$\sum x^2$ ou $\sum y^2$	Somme de toutes les valeurs x^2 ou y^2 .
∑xy	Somme de $(x \times y)$ pour toutes les paires $x-y$.
a	Abscisse y de régression linéaire.
b	Pente de régression linéaire.
r	Coefficient de corrélation.
x'	Valeur x prévue, étant données a, b, et une valeur y.
y'	Valeur y prévue, étant données a, b , et une valeur x .

Pour visualiser ou modifier des données :

- Appuyez sur DATA
- 2. Appuyez sur ▼ pour faire défiler les données que vous avez
- Pour modifier des données, il vous suffit de les afficher et de saisir les nouvelles données. Les nouvelles données que vous saisissez écrasent les anciennes données. Appuyez sur ▼ ou sur [ENTER] pour enregistrer les modifications.

Pour sortir de l'application statistiques, appuyez sur MODE et choisissez une autre option.

Résolveur de système linéaire

Procédez comme suit pour résoudre un ensemble d'équations

- Appuyez sur MODE 2 Entrez la première équation (en appuyant sur 2nd [X] et sur 2.
- L'équation peut être saisie comme suit : ax+by=c ou v=mx+b Appuyez sur 2nd [,] pour séparer les deux équations.
- 4. Entrez la seconde équation (ax+by=c ou y=mx+b).

2nd [Y] pour entrer x et y, respectivement).

5. Appuvez sur ENTER

Le menu Solutions apparaît alors avec la valeur x affichée sur la ligne de résultat. Appuyez sur ▶ pour voir la valeur y

désormais utiliser ces variables pour des calculs ultérieurs. Vous pouvez également sélectionner une éguation antérieure pour la réutiliser ou l'éditer. Appuyez sur CL ▲ jusqu'à ce que l'équation désirée soit affichée sur la ligne de saisie.

Ces solutions sont stockées dans les variables X et Y. Vous pouvez

Résolveur d'équations quadratiques

Procédez comme suit pour résoudre une équation quadratique avec des solutions réelles

- 1. Appuyez sur MODE 3
- 2. Entrez l'équation. Exprimez-la sous la forme $ax^2+bx+c=0$. Vous pouvez résoudre une équation quadratique en x ou en y Si vous entrez une équation en x, appuyez sur [2nd] [**] pour entrer x, sinon, appuyez sur [2nd] [**] pour entrer y. Dans les deux cas, il vous faudra ensuite appuyer sur x^2 pour entrer l'exposant de second ordre.
- Appuyez sur INTER

Le menu Solutions apparaît avec la première racine $(X_1 \text{ ou } Y_1)$ affichée sur la ligne de résultat. Appuyez sur ▶ pour voir la seconde racine (X2 ou Y2). Ces racines sont stockées dans les variables X_1 et X_2 ou Y_1 et Y_2 . Vous pourrez utiliser ces variables dans d'autres calculs.

Vous pouvez également sélectionner une éguation antérieure pour la réutiliser ou l'éditer. Appuyez sur ☐ ▲ jusqu'à ce que l'équation apparaisse sur la ligne de saisie.

Constantes physiques

Vous pouvez utiliser un certain nombre de constantes physiques courantes dans vos calculs. Porcédez comme suit pour insérer une constante au niveau de la position du curseur

- Appuyez sur CONST pour afficher le menu des constantes physiques, Physics Constants.
- Appuyez sur ▶ jusqu'à ce que la constante désirée soit soulignée (reportez-vous au tableau ci-dessous).
- 3. Appuyez sur ENTER

С	vitesse de la lumière	299792458 m.s ⁻¹
g	accélération due à la pesanteur	9,80665 m.s ⁻²
G	constante de gravitation	$6,673 \times 10^{-11} \text{m}^3 \text{kg}^{-1} \text{s}^{-2}$
V_{m}	volume molaire de gaz parfait	$22,413996 \times 10^{-3} \text{m}^3 \text{mol}^{-1}$
N _A	nombre d'Avogadro	$6,02214199 \times 10^{23} \text{mol}^{-1}$
е	charge élémentaire	1,602176462 × 10 ⁻¹⁹ C
m _e	masse d'électron	9,10938188 × 10 ⁻³¹ kg
mp	masse de proton	1,67262158 × 10 ⁻²⁷ kg
m _n	masse de neutron	1,67492716 × 10 ⁻²⁷ kg
R	constante des gaz parfaits	8,314472 J.mol ⁻¹ K ⁻¹
h	constante de Plank	$6,62606876 \times 10^{-34} \mathrm{J.s}$
k	constante de Boltzmann	1,3806503 × 10 ⁻²³ J.K ⁻¹

ource: National Institute of Standards and Technology, http://physics.nist.gov

Conversion des unités

- 1. Entrez la valeur de la mesure que vous souhaitez convertir
- Appuyez sur CONV
- Appuyez sur ▼ pour faire défiler les options jusqu'au menu des unités appropriées (les menus couvrent les distances, les zones, les masses, les volumes, les capacités, les températures, les énergies et les pressions).
- Appuvez sur ➤ jusqu'à ce que les unités à partir desquelles vous souhaitez effectuer la conversion soient soulignées. Appuyez ensuite sur ENTER
- Appuyez sur ▶ jusqu'à ce que les unités dans lesquelles vous souhaitez convertir les données soient soulignées

Messages d'erreur

DIVIDE BY 0	Tentative de division par zéro.
DOM	La saisie se situe en-dehors des limites admissibles.
OVERFLOW	Le résultat se situe en-dehors des limites d'affichage d la calculatrice.
STAT	La touche des statistiques a été utilisée mais la calculatrice n'est pas en mode statistiques.
SYN	Erreur de syntaxe.
ARG	Argument inapproprié.
SAVE	Impossibilité de stocker la variable ou EQN dans le mode actuel.
FREQ DOMAIN	La fréquence n'est pas 0 ou un nombre entier positif.
MULTI SOLS	Il existe plus d'une solution possible.
NO SOLUTION	Il n'existe pas de solution.
NO REAL SOL	Il n'existe pas de solution réelle.
EQU LENGTH	Les données saisies plus l'expression constante sont supérieures à 80 caractères.

Recherche des causes de pannes Si la calculatrice ne s'allume pas, appuyez sur M+ CONST en même temps. Si la calculatrice ne s'allume toujours pas, remplacez les

piles. Si la calculatrice est allumée mais que vous obtenez des résultats étranges, appuyez sur 2nd [RESET]. Si le problème persiste,

effectuez un test d'auto-vérification.

maintenez 2nd +/- et DEL appuyées. Quand le menu de tests apparaît, pressez puis trois fois even. Si des messages d'erreur s'affichent pendant le test, la calculatrice doit être réparée. Appuyez sur DRG ENTER BNTER pour annuler le test. Replacer les piles Faites glisser le couvercle du

Test d'auto-vérification Appuyez sur 2nd et [RESET], et

compartiment à piles vers le bas et retirez-le. Remplacez les deux piles usagées. Utilisez des piles à oxyde d'argent LR44 (vous pouvez également utiliser des piles G13 et 357 équivalentes). N'utilisez pas de piles rechargeables. Si les problèmes persistent après avoir remplacer les piles, la calculatrice doit être réparée. Pour toute information concernant le

service à effectuer, reportez-vous à la déclaration de garantie jointe

à ce produitt

sur le cache.

Pour installer un cache, insérez les pattes supérieures dans les trous se situant en dessous des touches MODE et ON, et appuyez

Pour retirer le cache, appuyez sur l'agrafe visible dans l'ouverture au niveau de la partie inférieure de la calculatrice

Ce manuel, ainsi que les exemples qu'il contient, sont présentés tels quels et peuvent être modifiés sans autre notification préalable. Conformément aux conditions imposées par la loi, Hewlett-Packard Company ne fait aucune garantie expresse ou implicite concernant ce guide et décline toutes garanties implicites et conditions de qualités marchandes et d'aptitude du produit à un objectif donné, et Hewlett-Packard Company ne sera nullement responsable des erreurs et dommages directs ou indirects liés la fourniture, aux résultats ou à l'utilisation de ce manuel et des exemples qui y sont

© Copyright 1999-2000 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Numéro de pièce F1900-90001 French/Français HDPMSR18231 MW9 Printed in China

Revision 1.1